



REGULAMENTO GERAL DO CAMPEONATO

FREE FIRE – Modo CS 4x4

1. DA COMPETIÇÃO

1.1. É uma Competição esportiva organizada pelo Brasília E-sports, projeto realizado pela Secretaria de Esporte e Lazer do Distrito Federal com apoio do Instituto Inside Brasil, disputada através de partidas de FREE FIRE. O Campeonato será realizado em formato squad (equipe), com classificatórias e final online.

Descrição Geral da Competição:

- 1.2. Jogo: FREE FIRE
- 1.3. Plataforma: Mobile;
- 1.4. Vagas: Até 24 Equipes
- 1.5. Taxa de Inscrição: Gratuita;
- 1.6. Formato do torneio: Eliminatório, será decidido a quantidade de partidas de acordo com a quantidade de equipes inscritas.
- 1.7. Período de inscrição: De 26 de Junho a 07 de agosto de 2024 ou até esgotarem as vagas.
- 1.8. Período dos jogos eliminatórios/classificatórios (online): De 08 a 12 de agosto.
- 1.9. A Competição será coordenada e organizada pelo Instituto Inside Brasil.

2. ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES E TÉCNICOS

- 2.1. **Idade do jogador:** a idade mínima é 11 anos, jogadores classificados para as finais presenciais precisarão da autorização dos pais e ou acompanhamento dos mesmos.
- 2.2. **Quantidade:** Para participar do torneio, cada equipe deverá contar com, no mínimo, quatro (4) jogadores e poderá ter no máximo seis (6), sendo 2 jogadores suplentes.
- 2.3. **Direito de Imagem:** Ao realizar a inscrição no Campeonato, todos os competidores e responsáveis, quando aplicável, autorizam automaticamente, de forma inteiramente gratuita, a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretroatável e livre de qualquer ônus ou encargo a utilização de seu nome, imagem, voz, fotos, arquivos e/ou qualquer outro tipo de mídia relacionada à Competição sendo elas digitais ou não. O Brasília E-sports, poderá a seu exclusivo critério, por si ou por terceiros por elas autorizados, utilizar as Mídias livremente, transmiti-las via televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente UHF, VHF, cabo, MMDS e satélite), disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, bem como dar às Mídias outras utilizações nos termos da presente autorização, como comunicação através de cartazes, folders, flyers, outdoors, vinhetas, peças promocionais, websites, redes sociais, meios de comunicação, dentre outros, sem limitação de tempo ou de número de vezes, no Brasil e/ou no exterior.



3. ELEGIBILIDADE DE EQUIPES

- 3.1. **Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as Etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.
- 3.2. **Troca de Nick name:** As trocas de nick name só serão permitidas durante a fase de inscrição. após o fim das inscrições, os jogadores não poderão modificá-los durante todo o torneio. Alterações só serão feitas em casos excepcionais, quando solicitado por um árbitro. Na fase online é obrigatório no mínimo 2 jogadores com TAG.
- 3.3. **Troca de nome da equipe:** É estritamente proibido a troca do nome da equipe após finalizada a etapa de inscrições. Na final a equipe poderá mudar nome, porém terá que consultar um árbitro antes do presencial, a equipe que alterar o nome sem avisar o árbitro será automaticamente desclassificada.

4. EQUIPAMENTOS E SOFTWARE

- 4.1. Responsabilidade do jogador. Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:
 - 4.1.1. A proteção e funcionamento de seu celular.
 - 4.1.2. O Software que joguem.
 - 4.1.3. A estabilidade de conexão à Internet.
 - 4.1.4. A porcentagem e estado da bateria.
 - 4.1.5. A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo.
 - 4.1.6. Rendimento do jogo em seus dispositivos.
 - 4.1.7. 4G é obrigatório na final do presencial para evitar possíveis imprevistos.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 5.1. A competição será modo contra squad, 4x4.
- 5.2. A competição será modo eliminatório equipe contra equipe serão liberadas 24 vagas.
- 5.3. Somente na final as partidas serão no formato md5 as demais etapas serão md1.

Modelo do Campeonato 1° fase - 24 equipes (Eliminatória - MD1) 2° fase - 12 equipes (Eliminatória - MD1) 3° fase - 6 equipes (Eliminatória - MD1) 4° fase - 3 equipes (Fase de Grupos - Todos jogam contra si MD1, e as duas que mais pontuarem avançam para a final) 5° fase - Final Online (Eliminatória - MD5)



6. REGRAS GERAIS DA COMPETIÇÃO

- 6.1. As questões não previstas neste regulamento ou quaisquer dúvidas que possam surgir serão analisadas e decididas pela Organização do Campeonato, sendo estas decisões soberanas e irrecorríveis;
- 6.2. Na etapa presencial, os jogadores ficarão responsáveis por arcar com todas as suas despesas, incluindo o transporte, hospedagem e alimentação.
- 6.3. Os jogadores deverão levar seus próprios celulares, carregadores e headphones para jogarem a etapa presencial.
Todos os problemas com as partidas deverão ser imediatamente comunicados ao Staff da Competição antes de seu início ou durante a sua realização;
- 6.4. de seu início ou durante a sua realização;
- 6.5. As regras previstas se aplicam a todas as etapas da competição;

7. DAS PENALIDADES E CONDUCTA DOS COMPETIDORES

- 7.1. Qualquer ato de discriminação, provável por qualquer meio, sendo este ato de discriminação de cunho político, econômico, racial, religioso, de gênero, por orientação sexual, dentre outros, será punido com a desclassificação imediata do competidor infrator;
- 7.2. **As ações a seguir descritas serão consideradas como atitudes desonestas e serão passíveis de punição, incluindo a desclassificação do competidor da Competição, a critério dos oficiais e do Staff do Campeonato:**
 - 7.2.1. Conspiração – qualquer tipo de acordo entre 2 (dois) ou mais competidores que tem como finalidade prejudicar outro Competidor;
 - 7.3.2. Jogo leve - acordo entre 2 (dois) ou mais competidores para não pontuar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de forma razoavelmente diferente de um modo competitivo;
 - 7.3.3. Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação, que não seja expressamente autorizado pela Organização da Competição;
 - 7.3.4. Perder propositalmente uma partida por compensação (de qualquer tipo), ou por qualquer outra razão tentar induzir um competidor a fazer o mesmo;
 - 7.3.5. Hacker – qualquer alteração ou modificação feita no Jogo pelo competidor, equipe, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um competidor ou equipe;

O competidor que infringir quaisquer destas regras será imediatamente desclassificado da Competição;

Qualquer tipo de desentendimento entre os competidores durante o Campeonato, seja por meio de agressão verbal e/ou física, atos discriminatórios e/ou provocações, acarretará na desclassificação imediata do competidor da Competição;



8. DATAS E HORÁRIOS

8.1. Após a inscrição, o competidor irá receber por e-mail ou via Whatsapp de confirmação, as datas e horários da realização da sua partida;

8.2. Todas as partidas da competição devem ser jogadas no horário e/ou prazo determinado para realização dos mesmos, na página de partida de cada time e/ou divulgação pela Organização via whatsapp aos mesmos (em grupos criados para tal finalidade), respeitando as informações fornecidas pela Organização da competição.

8.3. Todos os competidores terão previamente acesso aos horários e tabelas das partidas, portanto é de total responsabilidade de cada competidor acessar tais dados para não se atrasar ou perder seus jogos. A equipe organizadora enviará e-mails como forma de lembrete ou via Whatsapp. Portanto tenha certeza de ter preenchido corretamente o campo de e-mail e telefones para contato, principalmente Whatsapp.

FINAL ONLINE: As equipes finalistas receberão as informações para participar da final via Whatsapp, caso alguma equipe não possa participar a vaga será transferida para o time enfrentado na etapa anterior (desclassificado) se mata - mata e assim progressivamente, ou para o próximo melhor colocado em seu chaveamento, até que seja encontrada uma equipe apta a jogar;

9. PROCESSO DE CONFRONTOS

9.1. **Versão de jogo:** Cada equipe é responsável pela verificação da versão disponível e sua atualização.

Assistência e tolerância (W.O.). Haverá 5 minutos de tolerância a partir da hora indicada em Partidas para poder se apresentar ao chat da página de partida e no lobby do jogo. Finalizado esse tempo, o jogo será iniciado imediatamente, sendo que a equipe que não estiver presente será eliminada da partida em questão.

9.2. **Criação do lobby do jogo:** Os Árbitros serão os responsáveis por criar a sala de jogo oficial. São eles que disponibilizarão ID e senha aos jogadores no chat da página de partida para que os jogadores possam entrar na sala.

9.3. **Ajustes gerais / de partida:**

9.3.1. Loja: Aleatória.

9.3.2. Rounds: 7

9.3.3. Ouro: 1500

9.3.4. Vida: 200

9.3.5. Tamanho da equipe: 4 (squad)

9.3.6. Espectadores permitidos: Somente Árbitros do Brasília E-sports

9.4. **Regras Gerais:**

Será permitido subir em casas e plataformas.

Armas Válidas:

- MINI UZI SÓ NO PRIMEIRO ROUND
- DESERT SÓ NO PRIMEIRO ROUND
- M1014 Apenas 1 (uma) por time (PROIBIDO EVOLUIR)
- FAMAS NORMAL (PROIBIDO EVOLUIR)
- MP5 NORMAL (PROIBIDO EVOLUIR)
- XM8
-



- UMP
- AUG
- M500
- MP40
- DUAS USP
- G18
- P90
- TOMPSON

LEMBRANDO QUE SÓ É PERMITIDO O QUE ESTÁ NA LISTA.

Caso alguma equipe descumpra um dos itens será eliminada do campeonato.

Denúncias só serão aceitas com vídeo e provas.

10. DA PREMIAÇÃO

O Campeonato não prevê premiação em dinheiro, as duas equipes finalistas receberão a seguinte premiação:

- 1º Lugar - Troféu e Medalhas;
- 2º Lugar - Medalhas;

11. AS ALTERAÇÕES DAS REGRAS

11.1. A comissão organizadora se reserva no direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que possam atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste regulamento com suas datas de atualização e nos canais oficiais do Brasília E-sports.